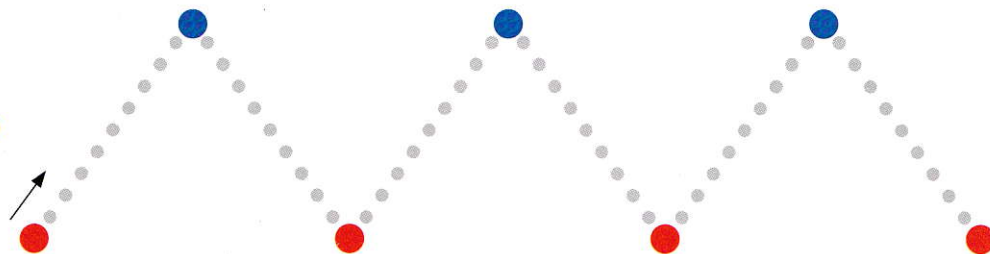


Desenez după model

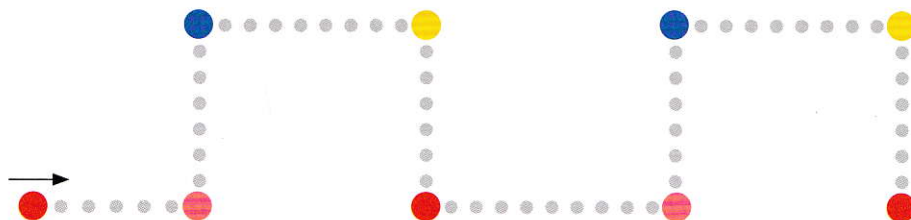


Urmărește cu degetul liniile punctate,
apoi trasează conturul cu markerul.

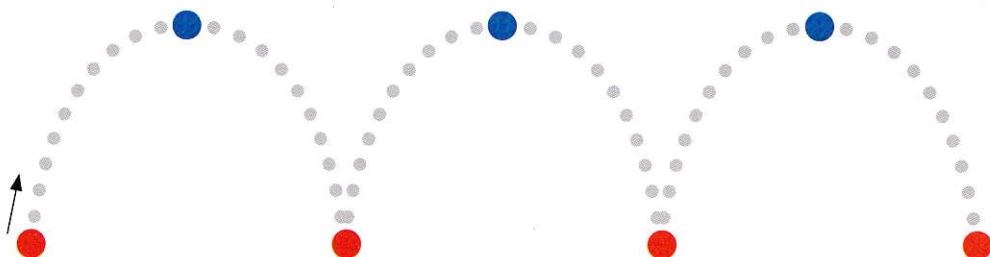
1



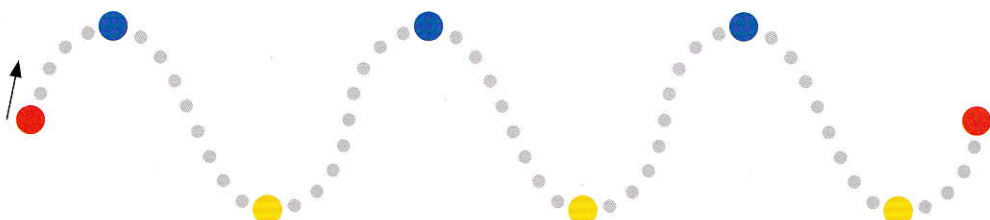
2



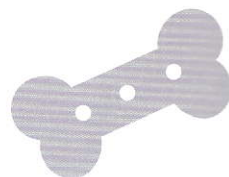
3



4



Pot să număr de la 1 la 5



Cățelușilor le place să numere.
Să numărăm până la 5 împreună.
Spune numerele cu voce tare.

1



2



3



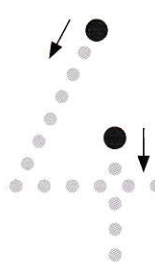
4



5



Acum trasează numerele după contur.

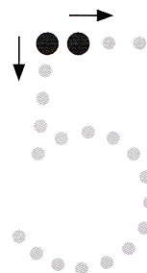
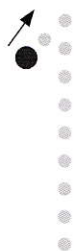
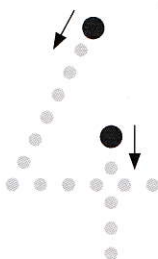




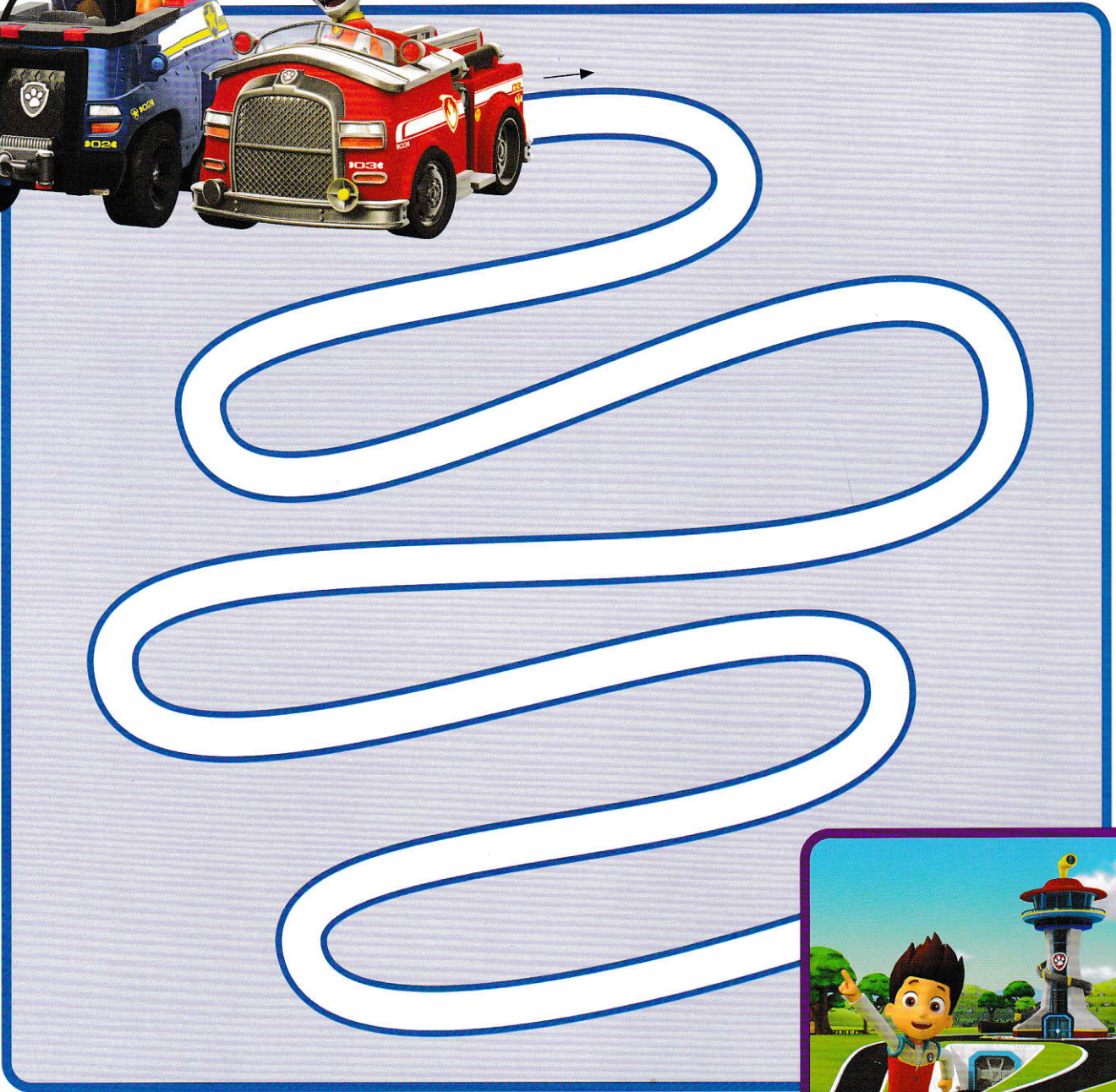
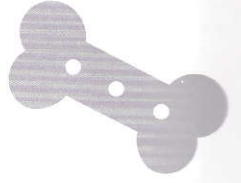
Când nu sunt în misiune, cățelușii sunt la joacă!
Scrie după contur numerele
de deasupra fiecărui chenar.



Numără obiectele, apoi unește
cu linii obiectele cu numărul corect.

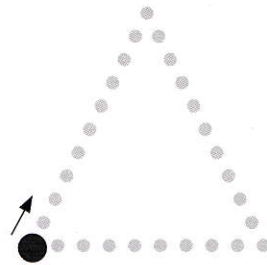


La bază! Trasează o linie ca să-i ajuți
pe cățeluși să ajungă la Ryder.
Încearcă să nu ridici vârful cariocii
de pe pagină.

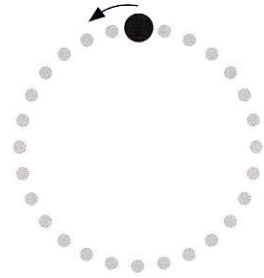


Descopăr formele

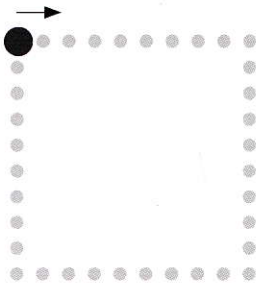
Începe de la punct și trasează după contur formele.
Spune cu voce tare cum se numesc.



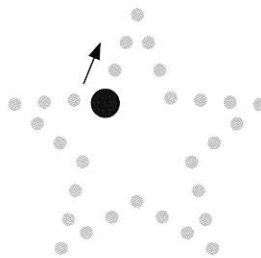
triunghi



cerc



pătrat



stea



dreptunghi

Desenează pătuțuri ovale pentru fiecare cățeluș.

